



ANDRES VEGA

LinkedIn: www.linkedin.com/in/andresvega111/

✉ andresvega111@gmail.com

Demo Reel: www.vimeo.com/827099690

☎ +1 415 710 8127

Portfolio: www.andresvega111.com

Animateur et Artiste 3D passionné récemment diplômé d'un Master de l'Academy of Art University de San Francisco. Je suis une personne engagée, disciplinée et autodidacte, toujours prête à relever des défis et à surmonter des obstacles. Je suis impatient de travailler avec une équipe créative pour donner vie à des projets animés qui auront un impact positif sur le public.

FORMATION

Septembre 2021 - Mai 2023
San Francisco, California

Academy of Art University
Master en Animation 3D
Bourse complète

Julliet 2015 - Janvier 2023
Bogotá, Colombie

Universidad de La Sabana
Bachelor en Audiovisuel et Communication multimédia

EXPERIENCE

Intergraphica S.A.S.
Concepteur graphique

Juin 2019 - Août 2021
Bogotá, Colombie

- Responsable du design et supervision du département de design graphique, mise en place de nouveaux outils pour diversifier les contenus produits et offert par l'entreprise, et création d'une équipe de marketing digital.

Naranja Media
Animateur 2D, créateur de contenu et monteur vidéo pour les réseaux sociaux.

Août 2020 - Janvier 2021
Bogotá, Colombie

- Création de contenu digital, de l'idée au produit final dans l'univers du podcasts.
- Montage vidéo pour un cours en ligne créé et vendu aux entrepreneurs.

Artiste Freelance

Novembre 2020 - Aujourd'hui

- Membre de l'équipe en charge de la préproduction, de la postproduction, du montage vidéo et de l'animation pour des cours de psychologie en ligne sur «**Mi Espacio Cero**».
- Création de contenu digital et Social Media Management sur Instagram pour Angie Pérez, dans le secteur de la psychologie et du développement personnel.

FORMATION UNIVERSITAIRE

Universidad de La Sabana

Octobre 2017 - Julliet 2019

Member of the Research Team of Animation (SIGLA)

- Développement de l'histoire et animateur 2D pour un court-métrage primé **Chao Pescaó**.
- Clean et color pour un court métrage d'animation 2D **Lucecita** sponsorisé par le gouvernement colombien.

Universidad de La Sabana

Janvier 2017 - Juin 2017

Assistant du professeur

- Assistant de cours pour les matières Histoire et théorie du cinéma et Théories de la communication II, travail aux côtés du professeur dans la construction pédagogique des supports de cours, accompagnement des étudiants, réponse aux questions et aide dans leurs projets tout au long du semestre.

LOGICIELS

Maya, Motionbuilder, ZBrush, Blender, 3DS Max, After Effects, Illustrator, Photoshop, Premier Pro, Unity (Débutant), Unreal 5 (Débutant).

LANGUES

Espagnol (langue maternelle), **Anglais** (niveau C1), **Français** (Intermédiaire), **Portugais** (niveau A2).

INTERETS

Jeux vidéo (RPG, d'horreur, racing, puzzle), films d'animations et d'animé, d'apprendre de nouvelles langues, la cuisine et au gym.

